

שווקים

את

הכלים

שוק הרכב הצמוד ושוק הליסינג 2010 בראי הרפורמה הירוקה ועל פי שווי השימוש הליניארי. מעתה - כללי משחק חדשים בשיקולי הכדאיות ובבחינת מודלים עסקיים מתקדמים. חלק א'

ניצן גולדברג *M.A.

העובד, יותר בניכוי מלוא הוצאות האחזקה של הרכב, כפוף כמובן לזקיפת שווי שימוש ברכב לעובד המחזיק בו. ההגדרה הקודמת לנסועה השנתית (9,990) נמחקה, כיוון שסכום ההוצאה שתנוכה, בניגוד לעבר, אינו תלוי עוד בנסועה השנתית.

לגבי אופנוע שסיווגו L3, בעל נפח מנוע של למעלה מ-125 סמ"ק והספק של למעלה מ-33 כוחות סוס, יותר בניכוי 25% מסכום הוצאות אחזקתו או סכום ההוצאות בניכוי שווי שימוש לפי הגבוה מביניהם. כלומר אופנוע גדול הוא רכב לכל דבר מבחינת גזירות המס.

נקבעה הגדרה של "רכב תפעולי", שכל הוצאות אחזקתו מוכרות כך שאין צורך לחשב שווי שימוש לעובד שהוצמד לו רכב תפעולי. רכב תפעולי הוא רכב ביטחון המשמש בפעילות מבצעית או ביטחונית בלבד, או רכב המשמש רק לצרכי המעביד, ובלבד שהרכב נשאר תמיד

* ליבון הסוגיות העיקריות והחידושים בהקשר של הוצאות הרכב המוכרות.

* הצגת המודלים הכלכליים WIN-WIN ו-WIN-LOSE לעובד ולמעביד לניהול ציי רכב ואחזקתם לאור הרפורמה הירוקה ושווי השימוש הליניארי.

* תחזיות מקרו עסקיות למגמות שוק הרכב מ-2010 והיערכות נכונה וחכמה של מנהלי העסקים לאור התמורות המהותיות.

רכורמות המסוי החל משנת 2008

למעשה, הרפורמה המהותית הראשונה החלה משנת 2008. מ-1 בינואר 2008 שונו הכללים שהיו בתוקף שנים רבות בשתי חזיתות רחבות: מבחינת המעבידים, החברות והעסקים, ומבחינת העובדים שהוצמד להם רכב.

מבחינת המעבידים, החברות והעסקים, חלה מהפכה. לגבי רכב שהעמיד המעביד לרשות

בראשית שנת 2010 עומדים כללי המשחק של שוק הרכב הצמוד להשתנות שוב. במועד זה נכנסו לתוקף תקנות שווי השימוש הליניארי במסגרת הרפורמה הירוקה שאושרה בוועדת הכספים של הכנסת ב-25 בנובמבר 2009. מאחר שהשינויים בעלי השפעה מהותית הן על המעבידים הן על העובדים, הרי שהידע ותפיסות העולם העסקיות הקיימות עד כה כמעט ומתייתרות.

ברור שהמוסכמות שרווחו עד שנת 2009 כבר אינן בתוקף, ולשם כך נדרשתי להציג מורה נבוכים עדכני, אובייקטיבי ומאיר עיניים. במאמר זה אנסה לטפל במכלול נושאי הלבנה הבאים:

* הענקת בסיס להבנת חוקי המשחק החדשים בשוק הרכב הצמוד 2010 ולקידחתם כגורם בשיקולים העסקיים, והכל בראי הרפורמה הירוקה.

